

MART STONE K

MANGIME COMPLEMENTARE MINERALE PER
BOVINI, OVINI E CAVALLI



Mart Stone K è un mangime complementare in blocchi ad elevato tenore in Sodio che consente di autoregolare il fabbisogno di cloruro di sodio nella razione.

La sua particolare forma fisica caratterizzata da un'elevata compattezza e da una resistenza ottimale agli agenti atmosferici azzerando i rischi di sfaldamento e rottura del blocco.

Caratteristiche tecniche:

- Minerali ad effetto tampone (Calcio carbonato, Magnesio ossido)
- Oligoelementi indispensabili

Attività/benefici:

- Effetto tampone sia a livello ruminale che intestinale
- Apporto di elementi indispensabili quali calcio e magnesio
- Prevenzione e correzione dei fenomeni carenziali collegati allo scarso apporto di oligoelementi

Caratteristiche tecniche:

ADDITIVI PER KG:

Composti di oligoelementi

3b603 Ossido di zinco - Zn	3.500 mg
3b502 Manganese (II) ossido - Mn	1.000 mg
3b101 Ferro (II) carbonato - Fe	150 mg
3b202 Iodato di calcio anidro - I	50 mg
3b801 Selenito di sodio - Se	45 mg

COMPONENTI ANALITICI % s.t.q.:

Calcio	1,50 %
Fosforo	0,00 %
Magnesio	1,00 %
Sodio	36,00 %

COMPOSIZIONE:

Cloruro di sodio, Calcio carbonato da rocce calciche macinate, Magnesio ossido, Melasso di canna, Zucchero biologico.

Come si usa:

Mettere il blocco a libera disposizione degli animali per consentire l'autoregolazione dei fabbisogni minerali.

(Il consumo non dovrebbe superare comunque i 50 gr/capo/giorno).

Non somministrare a vitelli.

Merce conforme al Regolamento 834/2007; Operatore IT BIO 005 T833; Certificato di conformità ITBIO005T833001 del 22/11/16.



CONFEZIONE

4 RULLI DA 5 KG (CONFEZIONE 20 KG)

2 BLOCCHI DA 10 KG (CONFEZIONE 20 KG)

SEDE LEGALE:
Via Moretti, 34
24121 Bergamo (BG)
Tel. +39 035.0667172

info@martensitalia.com
www.martensitalia.com

Agg. SCHEDA TECNICA
09/06/2022

Le presenti informazioni, accurate e complete, sono basate sulle conoscenze attualmente disponibili. Tuttavia, quanto specificato, non può essere considerato come un diritto o garanzia.